

AMIGA-Version

Effekt:**Code:**

Unendlich Energie, Leben, Zeit, Laufzeit
(Info: Wenn man mogelt kann man sich nicht in die Highscore eintragen!)

Drücke auf dem Titelschirm "SPACE" um ins Musikmenü zu gelangen.

C64-Version

Effekt:**Code:**

Unendlich Energie:
Poke 19514,173

Lade oder "Reset" das Spiel. Tippe dann folgende BASIC Zeilen ein bevor S

Unendlich Leben:

Poke 19305,173

Unendlich Zeit:

Poke 3085,173

PC-Version

Effekt:**Code:**

Unendlich Energie, Leben, Zeit, Laufzeit
(Info: Wenn man mogelt kann man sich nicht in die Highscore eintragen!)

Drücke auf dem Titelschirm "SPACE" um ins Musikmenü zu gelangen.

Karten der Levels

(von Lutz Nowack & Volker Siebert)

[level 1-1](#) [level 1-2](#)

[level 2-1](#) [level 2-2](#)

[level 3-1](#) [level 3-2](#)

[level 3-3](#) [level 4-1](#)

[level 4-2](#) [level 5-1](#)

[level 5-2](#)

Legende zu den Karten: L = Energieline

(L) = Extra Leben

[B] = Bonus Block

O = Diamant

P = Power up