

Vorgeschichte Eine hoffnungslose Schlacht wird im grenzenlosen und unbekannten Weiten des Weltraumes ausgetragen. Der durch eine böse Macht verschmutzt und verdorben wurde. Diese schlechte Macht ist das Reich Bydo, welches beschloß die Welt zu unterjochen. Es wird von sonderbaren Geschöpfen bewohnt, deren Anblick sehr furchterregend ist. Aber die Menschheit wehrt sich dagegen und sendet Sie in die Schlacht. In einem unglaublich hoch entwickelten Raumschiff, dem R-9 Kampfgleiter. Hinter der Bedientafel dieser fantastischen Kampfmaschine sind Sie die einzige Verteidigung der Menschheit gegen den Feind.

Schlußsequenz DANKE FÜR IHR MUTIGES
KÄMPFEN. DER FRIEDEN
IM KOSMOS WURDE
HERGESTELLT.
DAS MASCHINEN EMPERIUM
WURDE VERNICHTET
DAMIT DIE MENSCHEN NIE
WIEDER ANGST ERLEIDEN
MÜSSEN.
IHR NAME WIRD FÜR IMMER
IM GANZEN UNIVERSUM
IN ERINNERUNG BLEIBEN.

DANKE DAS SIE DAS SPIEL
BIS ZUM ENDE GESPIELT
HABEN.

PERSONAL VON IREM

KREDITE:
KODIERUNG UND SPIELDESIGN
MANFRED TRENZ

GRAFIX
ANDREAS ESCHER
MANFRED TRENZ

MUZAK & KLANGEFFEKTE
RAMIRO VACA
CHRIS HÜLSBECK

SCHNELL-LADE SYSTEM VON
HEUREKA TEACHWARE

REALISIERT IN NUR 6 WOCHEN